

czwartek, 22.09.2011 r.

16:00	Rejestracja
17:00	Dlaczego Unikod jest trudny -- Łukasz Langa
18:00	Actor model - współbieżność w dużej skali -- Paweł Subocz
19:00	Kolacja
20:00	Co można zrobić z pygame -- Radomir Dopieralski

piątek, 23.09.2011 r.

09:00	Śniadanie
10:00	Developing mobile and Desktop UIs with PySide and QML -- Thomas Perl
14:00	Obiad
15:00	Rejestracja (dla uczestników od piątku)
16:00	Nie tylko SQL? Tylko nie SQL! -- Marcin Bardź
17:00	Python i Cassandra -- Piotr Przymus
18:00	django CMS kontra Plone CMS -- Maciej Dziergwa
19:00	Kolacja
20:00	Why open works -- Regebro Lennart
21:00	Lightning Talks

sobota, 24.09.2011 r.

09:00	Śniadanie
10:00	Wzorce projektowe w Pythonie. Praktyczne zastosowania. -- Daniel Pokusa, Łukasz Myrda
11:00	System zarządzania wersjami jako część twojej aplikacji -- Radomir Dopieralski
12:00	Hic sunt pythones - magiczna strona pythona -- Szymon Pyżalski
13:00	Jak napisać program, żeby nie działał? Najczęstsze błędy i antywzorce pythonowe. -- Marcin Bardź
14:00	Obiad
16:00	Down the Rabbit Hole of Python Introspection -- Brandon Craig Rhodes

17:00	Theme your site with Diazo -- Regebro Lennart
18:00	Know Thy Database -- Brandon Craig Rhodes
19:00	Grill integracyjny :-)

niedziela, 25.09.2011 r.

09:00	Śniadanie
10:00	Python w chmurach -- Michał Żyliński
11:00	Dołącz do projektu CPython w 8 tygodni -- Łukasz Langa
12:00	VCS - piekło systemów kontroli wersji -- Łukasz Balcerzak
13:00	Lightning Talks
14:00	Obiad (opcjonalny, dodatkowo płatny)